

МИНОБРНАУКИ РОССИИ



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Российский государственный гуманитарный университет»
(ФГБОУ ВО «РГГУ»)

ФАКУЛЬТЕТ РЕКЛАМЫ И СВЯЗЕЙ С ОБЩЕСТВЕННОСТЬЮ
Кафедра медиакommunikации

СОЗДАНИЕ СЕТЕВЫХ МЕДИАПРОДУКТОВ

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

42.03.05 «Медиакommunikации»

Код и наименование направления подготовки/специальности

Медиакommunikации в цифровой среде

Наименование направленности (профиля)/ специализации

Уровень высшего образования: *Магистратура*

Форма обучения: *очная*

РПД адаптирована для лиц
с ограниченными возможностями
здоровья и инвалидов

Москва 2024

Продюсирование в медиа
Рабочая программа дисциплины (модуля)

Составитель(и): ст. преп. Кафедры Медиакоммуникаций, Рябиков А.В.

УТВЕРЖДЕНО
Протокол заседания кафедры
медиакоммуникации
№ 3 от 29.03.2024 г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Пояснительная записка.....	4
1.1. Цель и задачи дисциплины.....	4
1.2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций.....	4
1.3. Место дисциплины в структуре образовательной программы.....	4
2. Структура дисциплины.....	5
3. Содержание дисциплины.....	6
4. Образовательные технологии.....	6
5. Оценка планируемых результатов обучения.....	7
5.1 Система оценивания.....	7
5.2 Критерии выставления оценки по дисциплине.....	8
5.3 Оценочные средства (материалы) для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине.....	9
6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины.....	9
6.1 Список источников и литературы.....	9
6.2 Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».....	9
7. Материально-техническое обеспечение дисциплины.....	9
8. Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов.....	10
9. Методические материалы.....	11
9.1 Планы семинарских/ практических/ лабораторных занятий.....	11
9.2 Методические рекомендации по подготовке письменных работ.....	12
9.3 Иные материалы.....	12
Приложение 1. Аннотация дисциплины.....	13

1. Пояснительная записка

1.1. Цель и задачи дисциплины

Целями освоения дисциплины «Создание сетевых медиапродуктов» является овладение технологиями и инструментами медиапроектирования в социальных сетях, навыками подготовки сетевого медиапроекта, поиска источников, воплощения идеи в законченный сетевой медиапродукт.

Задачи:

1. Изучить все аспекты создания, реализации и продвижения сетевого медиапродукта (аудио и видео по запросу) в конкурентной среде
2. Освоить маркетинговые инструменты определения аудиторного потенциала сетевого медиапродукта, его корректировки в зависимости от запросов целевой аудитории
3. Сформировать навыки выбора и анализа эффективности маркетинговых коммуникаций и стратегию продвижения сетевого медиапродуктов
4. Освоить основные творческие и технические инструменты вовлечения и удержания аудитории, ее конвертации из окказиональной в постоянную
5. Развить навыки взаимодействия и осуществления обратной связи с аудиторией с учетом целей и задач сетевого медиапродукта и этических норм общения и соблюдения существующего Законодательства РФ
6. Сформировать и развить навыки размещения и представления своего медиапроекта на платформах релевантных ЦА
7. Изучить возможные способы и инструменты монетизации подкастов и видеоблогов анализирует современные тренды медиапотребления в России и мире

В результате освоения дисциплины магистр:

- ориентируется и умеет выбирать источники информации
- владеет инструментами современных исследований аудитории и выбирает подходящие инструменты исследований исходя из целей, технических и финансовых возможностей
- проводит исследование целевой аудитории создаваемого сетевого медиапродукта
- анализирует конкурентное окружение и разрабатывает УТП для своего проекта
- владеет основными способами привлечения и “удержания” аудитории
- определяет эффективность маркетинговых каналов коммуникации для продвижения сетевого медиапродукта
- составляет медиаплан продвижения
- знает принципы и способы монетизации контента для различных платформ (влогов, аудио и видео подкастов) в России и мире
- создает презентацию проекта для коммерческих клиентов
- разрабатывает полную творческую и техническую концепцию медиапродукта (видео или аудио), оптимальную тактику его подготовки, реализации и стратегию продвижения
- обладает прогностическими навыками.

В результате обучения по дисциплине обучающийся должен овладеть следующими знаниями, умениями, владениями, обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения образовательной программы — компетенций выпускников, установленных образовательной программой, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций - УК-3.2; УК-5.3; ПК-1.2; ПК-1.3:

Таблица

1.2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Компетенция (код и наименование)	Индикаторы компетенций (код и наименование)	Результаты обучения
-------------------------------------	---	---------------------

<p>УК-3. Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде</p>	<p>УК-3.2 Эффективно взаимодействует с членами команды; участвует в обмене информацией, знаниями и опытом; содействует презентации результатов работы команды; соблюдает этические нормы взаимодействия.</p>	<p><i>Знает:</i> различные приемы и способы социализации личности и социального взаимодействия, а также основные теории лидерства и стили руководства <i>Умеет:</i> строить отношения с окружающими людьми, с коллегами и применять эффективные стили руководства командой для достижения поставленной цели <i>Владеет:</i> практическим опытом участия в командной работе, в социальных проектах, распределения ролей в условиях командного взаимодействия</p>
<p>УК 5. Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия</p>	<p>УК 5.3 Организует многостороннюю коммуникацию и управляет ею</p>	<p><i>Знает:</i> способы осуществлять верификацию и структуризацию информации, получаемой из разных источников. <i>Умеет:</i> конструктивно взаимодействовать с представителями разных социокультурных типов, уметь адаптироваться к работе в многоэтнических и поликонфессиональных группах. <i>Владеет:</i> навыками организации и управления многосторонними</p>
<p>ПК 1 Способен осуществлять авторскую деятельность с учетом специфики телевидения и других экранных масс-медиа и практики современной экранной культуры</p>	<p>ПК 1.2 Организует работу по совершенствованию внешних и внутренних коммуникаций и мероприятия в целях решения задач медиапродюсирования</p>	<p><i>Знает:</i> специфику организации работы по совершенствованию внешних и внутренних коммуникаций и мероприятия в целях решения задач медиапродюсирования <i>Умеет:</i> навыками организации и выполнения проектной работы в медиасфере <i>Владеет:</i> технологиями организации коммуникационной работы</p>
	<p>ПК 1.3 Контролирует и регулирует ход выполнения проектной работы в медиасфере</p>	<p><i>Знает:</i> маркетинговые технологии; основные способы сбора, обработки, анализа и наглядного представления информации и особенности контроля за ними</p>

		<p><i>Умеет:</i> контролировать все этапы проектной работы в медиасфере</p> <p><i>Владеет:</i> анализа имеющихся данных ситуации на рынке продукции СМИ; определения целевой аудитории потребителей продукции СМИ; контроля выполнения договора, приемки результатов маркетингового исследования социологического опроса, иных работ и услуг, необходимых для анализа ситуации на рынке продукции СМИ</p>

1.3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина (*модуль*) «Создание сетевых медиапродуктов» относится к вариативной части блока дисциплин учебного плана. Проводится в 3 семестре 2 курса

Для освоения дисциплины (*модуля*) необходимы знания, умения и владения, сформированные в ходе изучения следующих дисциплин и прохождения практик: «Теория и практика связей с общественностью», «Теория и практика медиакommunikаций», «Инструменты для создания контента», «Основы управления проектами», профессионально-ознакомительная практика, профессионально-творческая практика.

В результате освоения дисциплины (*модуля*) формируются знания, умения и владения, необходимые для изучения следующих дисциплин и прохождения практик: «Медиаменеджмент», «Дистрибуция и монетизация контента», «Создание аудио и медиаконтента», «Управление медиапроектами», «Виды и проектирование визуального контента», «Продакт-менеджмент продвинутой».

2. Структура дисциплины¹

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 з.е., 108 академических часа (ов).

Структура дисциплины для очной формы обучения

Объем дисциплины в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Семестр	Тип учебных занятий	Количество часов (общее)	Количество часов (дистант)	Количество часов (аудитория)
3	Лекции	10	10	0
3	Семинары/лабораторные работы	20	14	6
Всего:		30	24	6

¹ При реализации образовательной программы на очно-заочной и заочной формах обучения, таблица составляется для каждой формы.

Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся составляет 78 академических часа(ов).

3. Содержание дисциплины²

№	Наименование раздела дисциплины	Содержание
	Тема 1. Понятие сетевого издания (веб- издания): нормативная база, классификация. Структура электронного периодического издания. Принципы разработки интерфейса электронного издания. Общие принципы оформления сетевого издания. Особенности работы редактора при оценке соответствия формы и содержания издания его социальным функциям. Особенности работы редактора при подготовке сетевых электронных изданий. Программные средства обработки информации. 1.	Понятие сетевого издания (веб- издания): нормативная база, классификация. Структура электронного периодического издания. Принципы разработки интерфейса электронного издания. Общие принципы оформления сетевого издания. Особенности работы редактора при оценке соответствия формы и содержания издания его социальным функциям. Особенности работы редактора при подготовке сетевых электронных изданий. Программные средства обработки информации.
	Тема 2. Планирование медиапроекта	Идея, цель и ожидаемый результат медиапроекта. Интервью. Опрос. Customer Development
	Тема 3. Ресурсы и бюджет медиапроекта.	Классификация ресурсов и составление бюджета для реализации медиапроекта.
	Тема 4. Риски и план реализации медиапроекта.	Планирование рисков. Этапы реализации проекта. Диаграмма Ганта.
	Тема 5. Инструменты для создания медиапроектов. Основы UX/UI	Набор онлайн-сервисов и приложений, с помощью которых можно самостоятельно создать успешный медиапроект. Основные параметры опыта взаимодействия пользователей (UX) и пользовательского интерфейса (UI) в цифровых продуктах
	Тема 6. Запуск и продвижение медиапроекта.	Основные параметры продвижения цифровых продуктов. Каналы продвижения. Медиаплан. SEO и SMM. А/В-тестирование.
	Тема 7. Работа в команде и решение конфликтов.	Роли в команде. Эффективность работы и решение конфликтов.
	Тема 8. Анализ успешности медиапроекта (4 часа).	Способы планирования и достижения результата. Оценка успешности медиапроекта. Аналитика поведения пользователей медиапроекта.

² Раздел может быть представлен как в текстовой форме, так и в таблице

4. Образовательные технологии³

Раздел может быть представлен как в текстовой форме, так и в таблице.

Например:

№ п/п	Наименование раздела	Виды учебных занятий	Образовательные технологии
1.	Тема 1. Типы медиапроектов в Интернете. Основные понятия в управлении медиапроектами.	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i> <i>Самостоятельная работа</i>	<i>Вводная лекция с использованием видеоматериалов</i> <i>Развернутая беседа с обсуждением доклада</i> <i>Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты</i>
2.	Тема 2. Планирование медиапроекта	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i> <i>Самостоятельная работа</i>	<i>Лекция с использованием видеоматериалов</i> <i>Развернутая беседа с обсуждением доклада</i> <i>Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты</i>
3.	Тема 3. Ресурсы и бюджет медиапроекта.	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i> <i>Самостоятельная работа</i>	<i>Лекция с использованием видеоматериалов</i> <i>Развернутая беседа с обсуждением доклада</i> <i>Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты</i>
4.	Тема 4. Риски и план реализации медиапроекта.	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i> <i>Самостоятельная работа</i>	<i>Лекция с использованием видеоматериалов</i> <i>Развернутая беседа с обсуждением доклада</i> <i>Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты</i>
5.	Тема 5. Инструменты для создания медиапроектов. Основы UX/UI.	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i> <i>Самостоятельная работа</i>	<i>Лекция с использованием видеоматериалов</i> <i>Развернутая беседа с обсуждением доклада</i> <i>Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты</i>
6.	Тема 6. Запуск и продвижение медиапроекта.	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i> <i>Самостоятельная работа</i>	<i>Лекция с использованием видеоматериалов</i> <i>Развернутая беседа с обсуждением доклада</i> <i>Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты</i>
7.	Тема 7. Работа в команде и решение	<i>Лекция</i> <i>Семинар</i>	<i>Лекция с использованием видеоматериалов</i>

³ В разделе указываются образовательные технологии, используемые при реализации различных видов учебных занятий для наиболее эффективного освоения дисциплины. При проведении учебных занятий обеспечивается развитие у обучающихся навыков командной работы, межличностной коммуникации, принятия решений, лидерских качеств (включая при необходимости проведение интерактивных лекций, групповых дискуссий, ролевых игр, тренингов, анализ ситуаций и имитационных моделей, преподавание дисциплин (*модулей*) в форме курсов, составленных на основе результатов научных исследований, в том числе с учётом региональных особенностей профессиональной деятельности выпускников и потребностей работодателей (п.34. Приказ №301).

	конфликтов	Самостоятельная работа	Развернутая беседа с обсуждением доклада Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты
8.	Тема 8. Анализ успешности медиапроекта.	Лекция Семинар Самостоятельная работа	Лекция с использованием видеоматериалов Развернутая беседа с обсуждением доклада Консультирование и проверка домашних заданий посредством электронной почты

Для проведения занятий лекционного типа по дисциплине применяются такие образовательные технологии как интерактивные лекции, проблемное обучение. Для проведения занятий семинарского типа используются групповые дискуссии, ролевые игры, анализ ситуаций и имитационных моделей.

В период временного приостановления посещения обучающимися помещений и территории РГГУ для организации учебного процесса с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий могут быть использованы следующие образовательные технологии:

- видео-лекции;
- онлайн-лекции в режиме реального времени;
- электронные учебники, учебные пособия, научные издания в электронном виде и доступ к иным электронным образовательным ресурсам;
- системы для электронного тестирования;
- консультации с использованием телекоммуникационных средств.

5. Оценка планируемых результатов обучения

5.1 Система оценивания⁴

Система оценивания может быть представлена как в текстовой, так и в табличной форме.

Например:

Форма контроля	Макс. количество баллов	
	За одну работу	Всего
Текущий контроль:		
- опрос	5 баллов	30 баллов
- участие в дискуссии на семинаре	5 баллов	10 баллов
- контрольная работа (темы 1-3)	10 баллов	10 баллов
- контрольная работа (темы 4-5)	10 баллов	10 баллов
Промежуточная аттестация – зачет/зачет с оценкой/экзамен (указать форму ⁵)		40 баллов
Итого за семестр		100 баллов

⁴ Система оценивания выстраивается в соответствии с учебным планом, где определены формы промежуточной аттестации (зачёт/зачёт с оценкой/экзамен), и структурой дисциплины, где определены формы текущего контроля. Указывается распределение баллов по формам текущего контроля и промежуточной аттестации, сроки отчётности.

⁵ Может проводиться как в традиционной, так и в инновационной форме (защита проектов, деловая игра, кейсы и т.д.)

Полученный совокупный результат конвертируется в традиционную шкалу оценок и в шкалу оценок Европейской системы переноса и накопления кредитов (European Credit Transfer System; далее – ECTS) в соответствии с таблицей:

100-балльная шкала	Традиционная шкала		Шкала ECTS
95 – 100	отлично	зачтено	A
83 – 94			B
68 – 82	хорошо		C
56 – 67			D
50 – 55			E
20 – 49	неудовлетворительно		не зачтено
0 – 19		F	

5.2 Критерии выставления оценки по дисциплине

Баллы/ Шкала ECTS	Оценка по дисциплине	Критерии оценки результатов обучения по дисциплине
100-83/ A,B	отлично/ зачтено	<p>Выставляется обучающемуся, если он глубоко и прочно усвоил теоретический и практический материал, может продемонстрировать это на занятиях и в ходе промежуточной аттестации.</p> <p>Обучающийся исчерпывающе и логически стройно излагает учебный материал, умеет увязывать теорию с практикой, справляется с решением задач профессиональной направленности высокого уровня сложности, правильно обосновывает принятые решения.</p> <p>Свободно ориентируется в учебной и профессиональной литературе.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации.</p> <p>Компетенции, закреплённые за дисциплиной, сформированы на уровне – «высокий».</p>
82-68/ C	хорошо/ зачтено	<p>Выставляется обучающемуся, если он знает теоретический и практический материал, грамотно и по существу излагает его на занятиях и в ходе промежуточной аттестации, не допуская существенных неточностей.</p> <p>Обучающийся правильно применяет теоретические положения при решении практических задач профессиональной направленности разного уровня сложности, владеет необходимыми для этого навыками и приёмами.</p> <p>Достаточно хорошо ориентируется в учебной и профессиональной литературе.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации.</p> <p>Компетенции, закреплённые за дисциплиной, сформированы на уровне – «хороший».</p>
67-50/ D,E	удовлетво- рительно/ зачтено	<p>Выставляется обучающемуся, если он знает на базовом уровне теоретический и практический материал, допускает отдельные ошибки при его изложении на занятиях и в ходе промежуточной аттестации.</p> <p>Обучающийся испытывает определённые затруднения в применении теоретических положений при решении практических задач профессиональной направленности стандартного уровня сложности, владеет необходимыми для этого базовыми навыками и приёмами.</p> <p>Демонстрирует достаточный уровень знания учебной литературы по дисциплине.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации.</p> <p>Компетенции, закреплённые за дисциплиной, сформированы на уровне –</p>

Баллы/ Шкала ECTS	Оценка по дисциплине	Критерии оценки результатов обучения по дисциплине
		«достаточный».
49-0/ F,FX	неудовлет- ворительно/ не зачтено	<p>Выставляется обучающемуся, если он не знает на базовом уровне теоретический и практический материал, допускает грубые ошибки при его изложении на занятиях и в ходе промежуточной аттестации.</p> <p>Обучающийся испытывает серьёзные затруднения в применении теоретических положений при решении практических задач профессиональной направленности стандартного уровня сложности, не владеет необходимыми для этого навыками и приёмами.</p> <p>Демонстрирует фрагментарные знания учебной литературы по дисциплине.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации.</p> <p>Компетенции на уровне «достаточный», закреплённые за дисциплиной, не сформированы.</p>

5.3 Оценочные средства (материалы) для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине⁶

Вопросы для подготовки к практическим занятиям

Тема 1. Типы медиапроектов в Интернете.

Основные понятия в управлении медиапроектами.

Цифровые продукты.

Разновидность онлайн-медиапроектов и параметры, влияющие на медиапроект.

Тема 2. Планирование медиапроекта.

Идея, цель и ожидаемый результат медиапроекта.

Интервью. Опрос.

Customer Development.

Тема 3. Ресурсы и бюджет медиапроекта.

Классификация ресурсов

Составление бюджета для реализации медиапроекта

Тема 4. Риски и план реализации медиапроекта.

Планирование рисков.

Этапы реализации проекта.

Диаграмма Ганта.

Тема 5. Инструменты для создания медиапроектов.

Основы UX/UI.

Набор онлайн-сервисов и приложений, с помощью которых можно самостоятельно создать успешный медиапроект.

Основные параметры опыта взаимодействия пользователей (UX) и пользовательского интерфейса (UI) в цифровых продуктах.

Тема 6. Запуск и продвижение медиапроекта.

Основные параметры продвижения цифровых продуктов.

Каналы продвижения.

Медиаплан.

⁶ Приводятся примеры оценочных средств в соответствии со структурой дисциплины и системой контроля: варианты тестов, тематика письменных работ, примеры экзаменационных билетов, типовые задачи, кейсы и т.п. Оценочными средствами должны быть обеспечены все формы текущего контроля и промежуточной аттестации. Они должны быть ориентированы не только на проверку сформированности знаний, но также умений и владений.

SEO и SMM.
A/B-тестирование.

Тема 7. Работа в команде и решение конфликтов.

Роли в команде.

Эффективность работы и решение конфликтов.

Тема 8. Анализ успешности медиапроекта.

Способы планирования и достижения результата.

Оценка успешности медиапроекта.

Аналитика поведения пользователей медиапроекта.

ВОПРОСЫ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ЗАЧЕТУ

1. Типы медиапроектов в Интернете.
2. Основные понятия в управлении медиапроектами.
3. Цифровые продукты.
4. Разновидность онлайн-медиапроектов и параметры, влияющие на медиапроект.
5. Планирование медиапроекта.
6. Идея, цель и ожидаемый результат медиапроекта.
7. Интервью. Опрос.
8. Customer Development.
9. Ресурсы и бюджет медиапроекта.
10. Классификация ресурсов
11. Составление бюджета для реализации медиапроекта
12. 1Тема 4. Риски и план реализации медиапроекта.
13. Планирование рисков.
14. Этапы реализации проекта.
15. Диаграмма Ганта.
16. Тема 5. Инструменты для создания медиапроектов.
17. Основы UX/UI.
18. Набор онлайн-сервисов и приложений, с помощью которых можно самостоятельно создать успешный медиапроект.
19. Основные параметры опыта взаимодействия пользователей (UX) и пользовательского интерфейса (UI) в цифровых продуктах.
20. Тема 6. Запуск и продвижение медиапроекта.
21. Основные параметры продвижения цифровых продуктов.
22. Каналы продвижения.
23. Медиаплан.
24. SEO и SMM.
25. A/B-тестирование.
26. Тема 7. Работа в команде и решение конфликтов.
27. Роли в команде.
28. Эффективность работы и решение конфликтов.
29. Тема 8. Анализ успешности медиапроекта.
30. Способы планирования и достижения результата.
31. Оценка успешности медиапроекта.
32. Аналитика поведения пользователей медиапроекта.

5.4 Список источников и литературы

Основная:

- 1.
2. Дзялошинский, И. М. Информационно- коммуникационный универсум как система матриц текстовой деятельности: создание, восприятие и понимание медиатекстов Москва: Ай Пи Ар Медиа 2021 <https://www.iprbooks.hop.ru/103441.html>
3. Вартанова Е. Л., ред. Медиасистема России: Учебник для студентов вузов Москва: Аспект Пресс 2021 <https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=3734196.1.2>

Дополнительная:

4. Шелонаев С. И. Управление проектами в СМИ СПб.: СПбГУПТД 2017 http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=20179102
5. Якунин А. В. Технологии публикации и продвижения интернет- СМИ.: Конспект лекций СПб.: СПбГУПТД 2017 http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=20179140
6. Сенаторов, А. А. Битва за подписчика «ВКонтакте»: SMM- руководство Москва: Альпина Паблишер 2019 <http://www.iprbookshop.ru/83086.html>
Национальная электронная библиотека (НЭБ) www.rusneb.ru
ELibrary.ru Научная электронная библиотека www.elibrary.ru
Электронная библиотека Grebennikon.ru www.grebennikon.ru

5.5 Профессиональные базы данных и информационно-справочные системы

Доступ к профессиональным базам данных: <https://liber.rsuh.ru/ru/bases>

Информационные справочные системы:

1. Консультант Плюс
2. Гарант

6. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Состав программного обеспечения:

При проведении занятий без специального ПО Windows

1. Microsoft Office
2. Kaspersky Endpoint Security
3. Adobe Master Collection
4. Adobe Creative Cloud
5. Медиалогия

Профессиональные полнотекстовые базы данных:

1. Национальная электронная библиотека (НЭБ) www.rusneb.ru
2. **ELibrary.ru** Научная электронная библиотека www.elibrary.ru
3. Электронная библиотека Grebennikon.ru www.grebennikon.ru
4. Cambridge University Press
5. ProQuest Dissertation & Theses Global
6. SAGE Journals
7. Taylor and Francis
8. JSTOR

Информационные справочные системы:

3. Консультант Плюс
4. Гарант

7. Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

В ходе реализации дисциплины используются следующие дополнительные методы обучения, текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в зависимости от их индивидуальных особенностей:

- для слепых и слабовидящих: лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением; письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением или могут быть заменены устным ответом; обеспечивается индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс; для выполнения задания при необходимости предоставляется увеличивающее устройство; возможно также использование собственных увеличивающих устройств; письменные задания оформляются увеличенным шрифтом; экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.

- для глухих и слабослышащих: лекции оформляются в виде электронного документа, либо предоставляется звукоусиливающая аппаратура индивидуального пользования; письменные задания выполняются на компьютере в письменной форме; экзамен и зачёт проводятся в письменной форме на компьютере; возможно проведение в форме тестирования.

- для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением; письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением; экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.

При необходимости предусматривается увеличение времени для подготовки ответа.

Процедура проведения промежуточной аттестации для обучающихся устанавливается с учётом их индивидуальных психофизических особенностей. Промежуточная аттестация может проводиться в несколько этапов.

При проведении процедуры оценивания результатов обучения предусматривается использование технических средств, необходимых в связи с индивидуальными особенностями обучающихся. Эти средства могут быть предоставлены университетом, или могут использоваться собственные технические средства.

Проведение процедуры оценивания результатов обучения допускается с использованием дистанционных образовательных технологий.

Обеспечивается доступ к информационным и библиографическим ресурсам в сети Интернет для каждого обучающегося в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

- для слепых и слабовидящих: в печатной форме увеличенным шрифтом, в форме электронного документа, в форме аудиофайла.

- для глухих и слабослышащих: в печатной форме, в форме электронного документа.

- для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в печатной форме, в форме электронного документа, в форме аудиофайла.

Учебные аудитории для всех видов контактной и самостоятельной работы, научная библиотека и иные помещения для обучения оснащены специальным оборудованием и учебными местами с техническими средствами обучения:

- для слепых и слабовидящих: устройством для сканирования и чтения с камерой SARA CE; дисплеем Брайля PAC Mate 20; принтером Брайля EmBraille ViewPlus;

- для глухих и слабослышащих: автоматизированным рабочим местом для людей с нарушением слуха и слабослышащих; акустический усилитель и колонки;

- для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата: передвижными, регулируемые эргономическими партами СИ-1; компьютерной техникой со специальным программным обеспечением.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина (*модуль*) реализуется на *факультете* рекламы и связей с общественностью *кафедрой медиакоммуникаций*.

Целями освоения дисциплины «Продюсирование медиапроектов» является получение необходимого набора навыков и знаний для самостоятельного создания, запуска и продвижения успешных медиапроектов в Интернете

Задачи: - изучить историю возникновения мультимедийного продюсирования как рода деятельности; - исследовать культурные феномены, процессы и практики мультимедийного отражения креативных сфер; - познакомить студентов с методологией их изучения; - научить способам анализа технических заданий; - проанализировать общие и специфические культурные формы мультимедийного продюсирования; - выработать максимально продуктивную модель поведения будущих профессионалов в их повседневной работе, связанной с темой создания производственных креативных с использованием Интернета и других новых медиа

Дисциплина (*модуль*) направлена на формирование следующих компетенций:

УК-3.2 Эффективно взаимодействует с членами команды; участвует в обмене информацией, знаниями и опытом; содействует презентации результатов работы команды; соблюдает этические нормы взаимодействия.

ОПК-1.2. Осуществляет подготовку текстов медиапродуктов и иных коммуникационных продуктов различных жанров и форматов в соответствии с нормами русского и иностранного языков, особенностями иных знаковых систем;

ПК-5.2. Осуществляет управление медиапроектом: разработка креативной идеи, создание и управление командой, организация продвижения медиапроекта/медиапродукта

По дисциплине (*модулю*) предусмотрена промежуточная аттестация в форме *зачета с оценкой*.

Общая трудоемкость освоения дисциплины (*модуля*) составляет 3 зачетные единицы.