

Дорогие участники конкурса «Инновационные технологии в различных сферах современного общества: традиции мира и безопасности», мы приветствуем вас на подведении долгожданных итогов!

Уважаемые студенты, от себя лично, а также от каждого члена жюри, выражаю Вам свое искреннее восхищение за те невероятные проекты, которые были созданы вашим воображением и умелыми руками. Уважаемые преподаватели, хотелось бы выразить Вам безмерное восхищение за организацию такого конкурса, а также за то, что даже в условиях дистанционного обучения, он реализован в полной мере.

Совет жюри готов объявить свои результаты, хотя решение далось нам очень непросто. Очень хочется отметить, что все работы были интересные и сделанные на очень высоком уровне. А также, перед оглашением итогов хотелось бы привести цитату Бонни Блэр, которая гласит: *«Победа не всегда означает быть первым, победа — это когда ты стал лучше, чем был».*

Итак...

Третье место разделили сразу два участника.

Третье место присуждено Веремьевой Алисе с ее проектом «Streaming in TikTok as an innovative development»!

Данный проект, как сразу же отметил совет жюри, характеризуется красочной презентацией. Она – визитная карточка этого проекта, яркая и очень привлекательная. Хочется отметить, что этот проект – единственный, где в презентации предложено содержание для ознакомления с этапами проекта. В презентации интересно раскрыта тема инновации рекламы в приложении «Tik-tok», раскрыта история данного приложения, что позволило членам жюри еще больше погрузиться в атмосферу проекта. Именно поэтому совет жюри однозначно пришел к выводу, что этот проект достоин того, чтобы быть бронзовым призером данного конкурса и занять почетное третье место.

Но также третье место занимают Козлова Анастасия и Пономарева Татьяна с их проектом «Virtual Wardrobe»!

Данная презентация, на наш взгляд, является одной из самых визуализированных презентаций, которые были представлены всеми участниками. Это, конечно же, необычный титульный лист, интересная структура слайдов и настолько великолепно подобраны картинки, что проект сразу же притягивает взгляд жюри, сразу же появляется желание досмотреть его до конца. Члены жюри также отметили идею, которая в век современных информационных технологий не только имеет право на существование, но и обязательно должна быть реализована. Очень грамотно разработан концепт предложения, на котором строится весь проект. Презентация очень информативна – в особенности совету жюри приглянулось то, что участницы

прописали плюсы и минусы своего проекта, сразу же подготавливая его к дальнейшей возможной реализации. Таким образом, третье место данному интереснейшему проекту было присуждено единогласно.

Второе место занимает Ольга Затикян с её проектом «‘OZ’ device»!

Идея - фундаментальный оплот, который есть во всем проекте. Именно в данной презентации совет жюри усмотрел великолепную идею, которая значительно упростит жизнь любого современного человека. В проекте, что немаловажно, указана целевая аудитория для данного изобретения. Презентация красочная и цветная - картинки и фон прекрасно гармонируют друг с другом. На каждом слайде презентации используется грамотная лексика. Имеется слайд с введением, который погружает читателя в атмосферу проекта, а также слайд с заключением, который подводит итоговую черту всей презентации.

Совет жюри абсолютно уверен, что именно этот проект заслуживает быть в списке призёров и занимать гордое второе место.

Первое место присуждается Валерии Осиповой с ее проектом «Modern innovative technologies in sports»!

Оформление презентации, подбор картинок и цветовая гамма всего проекта выдержаны в едином стиле, что создает ощущение целостности. На протяжении каждого слайда интерес к презентации не теряется, ее хочется дочитать до конца, ознакомиться с теми инновационными продуктами, о которых рассказывает участник.

Хотелось бы также сказать о содержании презентации. Она информативная и гармоничная, дает читателю возможность ознакомиться сразу с несколькими инновационными технологиями в области спорта. У совета жюри сложилось ощущение целостного и готового проекта, который, безусловно, заслуживает того, чтобы носить гордое звание «победитель конкурса».

Безусловно, было множество ярких проектов, которые привлекли внимание членов жюри. Очень хотелось бы отметить следующие проекты, которые не вошли в список призёров, но мы не могли оставить их без внимания: Авагян Гарик и его проект «Innovative Marketing», Карпушева Екатерина и ее проект «Coronavirus as a kick for innovative technologies evolution», а также Шкунову Алину и ее проект «Competent recruitment».

Помимо этого, совету жюри также бы очень хотелось отметить проект Болдырева Дмитрия и Чернавина Дениса под названием «Philosophy Memes for English Classes» за самую оригинальную идею из всех представленных и ее реализацию. А также проект Барковой Владиславы под названием «Innovative Approach to BALLET EDUCATION: building on HUMAN

PHYSIOLOGY» за невероятно атмосферную презентацию и очень оригинальную идею оформления.

От имени всего совета жюри, я поздравляю всех победителей, желаю творческих успехов во всех начинаниях! Все участники конкурса проявили себя талантливыми, умными и целеустремленными людьми, идущими в ногу со временем! Мы желаем вам новых побед и достижений!

С уважением,
председатель конкурсного жюри
Белова Анастасия
1 курс магистратура ЮФ ЗПЛ