



Согласовано 
(подпись, м.п.)
ООО «1С Гейм Студияс»
директор
Жильцов А.В.



Утверждено 
(подпись, м.п.)
ФГБОУ ВО «РГГУ»
проректор по цифровой трансформации
Беляева Т.А.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении университетского
киберспортивного турнира
«Кубок Калибра»

Москва

2023

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Положение о проведении турнира по киберспорту «Кубок Калибра» (далее – Положение) определяет цели, сроки и порядок проведения турнира по киберспорту в дисциплине «Калибр» (далее – Турнир).

1.2. Организатором турнира является Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский государственный гуманитарный университет» (далее – Университет) при поддержке Общества с ограниченной ответственностью «1С Гейм Студиос» (далее – Партнер).

1.3. Партнер оказывает непосредственную помощь в проведении турнира.

1.4. Общий контроль по подготовке и проведению турнира, соблюдением норм и требований настоящего Положения осуществляют представители Организатора, Партнера, а также главный судья Турнира.

1.5. Непосредственное проведение Турнира и контроль на всех этапах осуществляют представители Организатора и Партнера.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цели проведения Турнира:

- развитие киберспорта как современного вида спорта;
- популяризация здорового образа жизни;
- укрепление межфакультетского взаимодействия.

2.2. Задачи Турнира:

- организация здорового и активного отдыха студентов университета;
- популяризация и развитие киберспортивного движения среди студентов;
- знакомство студентов университета с игрой «Калибр».

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. К участию в Турнире допускаются команды по киберспорту с возрастом участников от 18 лет.

3.2. Участие в Турнире примут команды, представляющие разные факультеты, а также межфакультетские команды.

3.3. Количество участников каждой команды – 4 человека.

3.4. Каждая команда должна иметь название.

3.5. Каждая команда должна иметь капитана.

3.6. Участники Турнира обязуются выполнять требования настоящего Положения.

4. ЖЕРЕБЬЕВКА КОМАНД

4.1 Дата проведения официальной жеребьевки команд для участия в Турнире – 11 ноября 2023 года. Время проведения жеребьевки команд – с 12:00 до 13:00 ч. по Мск.

4.2. Жеребьевка проводится на территории университета по адресу г. Москва, Миусская пл., д.6, корп. 6, каб. 625.

4.3. На жеребьевку приглашаются капитаны команд, заявки которых одобрены организатором Турнира.

4.4. Жеребьевка команд для распределения по турнирной таблице матчей Турнира посредством сайта <https://challonge.com/> с участием утвержденного главного судьи Турнира «Кубок Калибра».

5. ПОРЯДОК И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

- 5.1. Даты проведения Турнира – с 11 по 18 ноября 2023 г. Время проведения игр – с 11:00 до 18:00 ч. по Мск.
- 5.2. Отборочные матчи проводятся онлайн, финал и матч за третье место проводятся на территории университета по адресу г. Москва, Миусская пл., д.6, корп. 6, каб. 625.
- 5.3. Соревнования проводятся в режиме “Рубеж”. Рубеж – это PvPvE режим (игрок против игрока против окружения) в котором командам предстоит сразиться не только друг против друга, но и против ботов (юнитов под управлением искусственного интеллекта).
- 5.4. Каждый матч проводится в формате best-of-3 (лучший-из-трёх). Данный формат подразумевает, что каждый матч состоит из 3 боёв. Команда победившая в наибольшем количестве боёв, в одном матче, считается победителем в матче.
- 5.5. Во время проведения соревнования все Участники обязаны находиться в месте, физическом и (или) цифровом, указанном Организатором. Команды и их Участники, которые не присутствуют на момент проведения соревнования в месте, указанном Организатором, получают техническое поражение в матче, за исключением наличия обстоятельств непреодолимой силы, которые помешали Команде и/или Участникам находиться в указанном месте в указанное время. Команда и/или Участник обязуются заранее предупредить Судейскую коллегию о факте неявки (или опоздания) на соревнование.
- 5.6. Если Команда не явилась в течение 15 минут от назначенного времени старта боя, ей начисляется техническое поражение в матче, за исключением наличия технических проблем, о которых любой Участник из состава Команды участвующей в Бою оповестил Судью, отвечающего за проведение боя, в течение 15 минут от назначенного времени старта боя. На устранение технических проблем предоставляется 15 минут, если команда не готова выйти в бой в течение 15 минут, ей засчитывается техническое поражение в матче.
- 5.7. Перед началом боя капитаны команд должны зайти в голосовой канал официального сервера Discord соревнования. Голосовой канал, в который нужно зайти капитанам команд, указывается матчевым судьёй перед началом матча в специальном канале #объявления-матчи (или Участник его замещающий) должны подтвердить готовность судье: чётко и понятно сказав в голосовом чате «Команда *название команды* готова к бою».
- 5.8. Запуск боя происходит по команде Судьи.

6. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ЗАЯВОЧНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ ТУРНИРА

- 6.1. К участию в Турнире допускаются команды, состоящие из обучающихся ФГБОУ ВО «РГГУ» (очной, заочной, очно-заочной и дистанционной форм обучения, слушатели подготовительных отделений образовательных организаций высшего образования), достигшие возраста 16 лет на дату 1 января 2023 г., и подавшие заявку на участие в установленном порядке.
- 6.2. Каждый капитан команды при подаче заявки подтверждает, что он довел информацию, содержащуюся в регламенте соревнования, а также в технических регламентах каждого вида программы до всех участников.
- 6.3. Для участия в Турнире капитан команды должен подать заявку на публичный ресурс Турнира. Каждое информационное поле в заявке должно быть заполнено, иначе заявка может быть не принята Организатором.
- 6.4. По запросу организаторов лица, не достигшие 18 лет до 01.09.2023 (включительно), обязаны предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Турнире в свободной форме с указанием родства.
- 6.5. Капитан команды должен подать заявки на участие в Турнире по <https://rsuh.ru/esports/> в срок до 4.11.2023 (включительно). Заявки должны быть заполнены

корректно. К заявке обязательно должны быть прикреплены сканы студенческих билетов, с отметкой о продлении на текущий учебный год, или справки из деканата на всех членов сборной. Любые изменения в заявках после окончания срока приема заявок невозможны.

6.6. Если в заявке информация об участнике или команде заполнена некорректно, участник или команда не допускаются к Турниру. Если некорректность заполнения заявки обнаруживается в ходе проведения соревнований, решение о дальнейшем участии команды по данному виду программы, а также сборной в целом, принимается судебной коллегией.

6.7. Форма заявки опубликована в официальных публичных ресурсах соревнования и приведена в Приложении 1 данного Положения.

6.8. В случае отчисления Участника во время проведения Турнира он не допускается к Турниру.

6.9. Если аккаунт участника заблокирован разработчиком игры или платформой организатором турнира, то участник обязан уведомить об этом Организатора Турнира до старта первого матча. В случае невыполнения данного требования Участник будет исключен из Турнира без дальнейшего разбирательства, а к команде будут применены санкции.

6.10. В случае блокировки (временной или перманентной) одного из Участников по ходу Турнира команда дисквалифицируется с Турнира.

6.11. Каждый Участник соглашается с тем, что информация о нем может быть использована в рекламных целях, в том числе в официальной трансляции или трансляциях официальных партнеров. Участники не могут отказаться от участия в транслируемом матче и не могут выбрать стиль и способ трансляции или отозвать свое согласие на предоставление информации о себе во время Турнира.

7. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

7.1. Судейство игр осуществляется судьями, предоставленными организаторами Турнира.

7.2. Назначение судей на игры осуществляет Главный судья Турнира.

7.3. Судейство Соревнований осуществляется в соответствии с Регламентом Соревнований по компьютерному спорту в дисциплине «Калибр».

7.4. Права и обязанности судей, при проведении матчей, устанавливаются Правилами игры, а также настоящим Положением и Регламентом.

7.5. Просьбы команд о замене судьи и/или помощников, назначенных на матчи, не принимаются.

7.6. Решение судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

8. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

8.1. Руководители команд, игроки, принимающие участие в Турнире, обязаны выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению к участникам и зрителям, в соответствии правилам «Fair play».

8.2. Нарушением считаются любые действия, противоречащие Общему регламенту, Техническому регламенту, а также [Пользовательского соглашения](#) и Правил Поведения.

8.3. Запрещены оскорбления в адрес организаторов, судей, игроков (как своей так и иных команд), любые проявления морального давления на соперников, публикация личных переписок с судьями и организаторами в социальных сетях и средствах массовой информации, токсичное поведение во внутриигровом чате. Тяжесть наказания будет определяться исходя от тяжести содеянного, начиная от предупреждения, заканчивая дисквалификацией.

8.4. Участники должны указывать свои актуальные никнеймы в заявках и не менять их до начала и в течение всего турнира. Если никнейм будет изменен, судьи запросят в обязательном порядке изменить никнейм на тот, который указан в заявке. Вся ответственность за возможность изменения никнеймов лежит на игроках. Если судейская просьба не будет удовлетворена, игрок не имеет права участвовать в соревновании до тех пор, пока не сменит никнейм на тот, который указан в заявке.

8.5. Участник обязан участвовать в соревновании с того аккаунта, который указан в заявке.

8.6. Запрещено искусственно задерживать начало матча с помощью времени отведённого блокировку карты, блокировку оперативников, выбор оперативников, если кто-то из членов команды опаздывает или у него возникли технические проблемы.

8.7. За нарушение правил соревнований могут быть применены следующие санкции:

- устное предупреждение;
- техническое поражение на одной из карт матча (при формате Во3);
- техническое поражение в матче;
- дисквалификация участника с соревнования.
- дисквалификация команды с соревнования.

8.8. Организатор оставляет за собой право, не допустить и/или дисквалифицировать Участника/Команду, если название их игровых имен (никнеймов) или название Команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (кроме случаев наличия у таких Участников лицензий и иных юридических документов, разрешающих иметь такое название и/или никнейм);
- сходны или идентичны названиям и/или никнеймам других Участников или команд Турнира;
- сходны или идентичны названиям и/или никнеймам официальных лиц Турнира;
- сходны или идентичны именам и/или прозвищам любых публичных политических или религиозных деятелей;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение и символику;
- имеют завуалированное оскорбительное, нецензурное, или непристойное значение (в том числе на иностранных языках);
- мешают внутриигровому процессу, или процессу комментирования матчей.

8.9. Все спорные моменты не прописанные в данном техническом регламенте, будут решаться судьями исходя из сложившейся ситуации в индивидуальном порядке.

8.10. При нарушении одного, или нескольких, вышеперечисленных пунктов будут применены меры, которые описаны в Общем регламенте Соревнования.

9. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

9.1. Победители определяются согласно внутренним правилам компьютерной дисциплины «Калибр».

10. НАГРАЖДЕНИЕ

10.1. Участники команд, победившие на этапах Финал, Матч за третье место получают ценные призы, которые предоставляет Организатор и соответствующие занятым местам в соревновании.

10.2. Участники команды, проигравшей на этапе Финал, получают ценные призы, которые предоставляет Организатор и соответствующие занятым местам в соревновании.

10.3. Срок вручения наград – не позднее 60 рабочих дней со дня финального матча соревнований.

10.4. Место проведения награждения – на территории университета по адресу г. Москва, Миусская пл., д.6, корп. 6, каб. 625.

11. ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

11.1. Участники Турнира, персональные данные которых передаются при заполнении заявки на участие, дают свое согласие на обработку своих персональных данных (включая автоматизированную), их использование и хранение организатором Турнира.

11.2. Персональные данные участников Турнира, передаваемые при заполнении заявки, защищаются в соответствии с законодательством Российской Федерации.

12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. Организаторы Турнира не несут юридическую ответственность за физические травмы и/или возникшие осложнения, и все другие виды медицинских несчастных случаев или медицинского повреждения, которые произошли во время пребывания на Турнире, или в результате участия команды в Турнире по киберспорту «Кубок Калибра».

12.2. Организаторы Турнира оставляют за собой право не допустить к участию команду без объяснения причин.

12.3. Организаторы вправе внести изменения в правила Турнира по согласованию с судейским составом и довести их до капитанов команд.

12.4. Вопросы, не предусмотренные настоящим Положением, обсуждаются организаторами и судейским составом с представителями команд.

ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ

от команды «_____»

участницы турнира по киберспорту «Кубок Калибра»
2023 год

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	«Ответственность за здоровье несусам» (подпись)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Все участники и представители команды с Положением Турнира ознакомлены.