

ПРИМЕРНЫЕ ТЕМЫ ВЫПУСКНЫХ КВАЛИФИКАЦИОННЫХ РАБОТ

**по направлению 09.04.03 «Прикладная информатика»,
профиль: «Управление данными и знаниями в компьютерных сетях»
на 2026/27 учебный год
(Утверждено на заседании Совета института 01.09.2026, протокол № 1)**

1. Интеллектуальный анализ и поиск аномалий сетевого трафика.
2. Интеграция и визуальная аналитика прикладных данных в геоинформационных системах.
3. Анализ эффективности методов резервного копирования и восстановления данных в различных сценариях использования.
4. Методика проведения имитационного моделирования прикладной задачи и анализа его результатов.
5. Информационное моделирование процессов сбора, передачи и обработки данных для проектирования и разработки программного обеспечения.
6. Применение методов искусственного интеллекта в программных комплексах управления проектами
7. Моделирование и прототипирование системы автоматизированной генерации сценариев и контента для видеоигр с использованием нейронных сетей
8. Разработка требований и проектирование прототипа чат-бота для автоматизации подбора персонала
9. Автоматизированная система визуализации, распознавания и классификации целей в интеллектуальных системах беспилотных летательных аппаратов
10. Разработка системы принятия решений на базе цифрового двойника объекта, реализующей имитационную модель прогнозирования изменений информационных процессов в результате внешнего воздействия.
11. Разработка гибридной системы обнаружения аномалий в компьютерных сетях на основе графов знаний и машинного обучения.
12. Автоматизация генерации управленческих дашбордов для цифровых двойников телекоммуникационных сетей на основе LLM и графов знаний.
13. Разработка методов интеграции и обогащения разнородных сетевых данных для управления качеством услуг в гетерогенных сетях.
14. Исследование и разработка методов управления знаниями для поддержки принятия решений при диагностике сетевых инцидентов.
15. Применение методов интеллектуального анализа данных и визуализации сетей для исследования структуры, и эволюции больших коллекций научных документов.
16. Анализ методов и средств проектирования сайтов на определенную тематику.
17. Разработка компонентов для интернет-магазина.
18. Разработка методов компьютерного графического проектирования.
19. Разработка аудио и видео средств мультимедиа.
20. Анализ методов и средств реализации игровых приложения определенного жанра.