

ПРИМЕРНЫЕ ТЕМЫ ВЫПУСКНЫХ КВАЛИФИКАЦИОННЫХ РАБОТ

**по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика»,
профиль: «Прикладная информатика в гуманитарной сфере»
на 2026/27 учебный год
(Утверждено на заседании Совета института 01.09.2026, протокол № 1)**

1. Разработка масштабируемого веб-приложения для онлайн-обучения с микросервисной архитектурой.
2. Разработка кроссплатформенного мобильного приложения для мониторинга здоровья с интеграцией носимых устройств.
3. Создание приложения для навигации внутри крупных зданий (торговых центров, аэропортов) с использованием Bluetooth-маяков.
4. Применение методов машинного обучения для прогнозирования нагрузки на серверы в облачной инфраструктуре.
5. Система автоматического распознавания дефектов продукции на конвейере с использованием компьютерного зрения.
6. Разработка IoT-решения для мониторинга состояния оборудования на производстве с предсказанием отказов.
7. Создание системы умного дома с централизованным управлением и локальной обработкой данных на edge-устройствах.
8. Автоматизация процессов администрирования программного и аппаратного обеспечения информационных систем.
9. Автоматизированное управление сетевым оборудованием локальной сети.
10. Анализ и визуализация результатов вычислительного эксперимента на основе типового датасета.
11. Информационное обеспечение процессов построения цифровых двойников.
12. Технологии агрегации разнородных источников данных в прикладной информационной системе
13. Выявление профессиональных предпочтений на основе анализа пользовательского поведения в информационных системах
14. Разработка интеллектуальной системы поддержки принятия решения в задачах транспортной логистики
15. Разработка портативной системы тензорных вычислений, поддерживающую как выполнение, так и обучение нейросетевых моделей
16. Разработка алгоритма системы принятия решений для карьерного развития молодежи с применением интеллектуальных технологий
17. Разработка информационной системы оценки эффективности проекта
18. Разработка интеллектуальной системы для атрибуции и статистического анализа литературных текстов.
19. Создание веб-ресурса с элементами дополненной реальности для популяризации культурного наследия.
20. Проектирование информационной системы для автоматизации деятельности учреждения культуры (на примере библиотеки/музея).
21. Разработка мультимедийного интерактивного ресурса для дистанционного обучения в гуманитарной сфере.
22. Исследование и визуализация социальных связей в исторических источниках с применением методов сетевого анализа.

23. Проектирование сайта: для предприятия, на определенную социальную или иную тематику.
24. Проектирование SEO для веб-сайтов.
25. Разработка интернет-магазина предприятия.
26. 3D проект (интерьер, комплекс зданий, промышленное изделие, учебное пособие и др.)
27. Разработка игрового приложения, определенного жанра.
28. Рекламно-информационный продукт с применением средств мультимедиа и 3D моделирования.